

# 【31年度入学生 教育課程】

## 【1年次生】

2020年3月26日

時数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30													
一年次	全系列	国語総合			現代社会			数学Ⅰ			数学A			生物基礎			体育			保健			音楽Ⅰ 美術Ⅰ 書道Ⅰ			コミュニケーション英語Ⅰ			英語表現Ⅰ			家庭基礎			社会と情報			産業社会と人間			HR活動		

## 【2年次生】

時数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30																			
二年次	人文科学系列	日本史B or 地理B			化学基礎			体育			保健			物理基礎 or 地学基礎			英語表現Ⅱ			コミュニケーション英語Ⅱ			数学Ⅱ			現代文B			古典B			物理基礎 or 地学基礎			現代文B			英語表現Ⅱ			総合探究			HR活動					
	自然科学系列	日本史B or 地理B			化学基礎			体育			保健			物理基礎			数学B			コミュニケーション英語Ⅱ			数学Ⅱ			現代文B			古典B			物理基礎			生物			総合探究			HR活動								
	生活科学系列	日本史B or 地理B			科学と人間生活			体育			保健			生活産業情報			消費生活			現代文B			数学Ⅱ			コミュニケーション英語Ⅱ			生活産業情報			服飾手芸			ファッション造形基礎			食品科学			フードデザイン			総合探究			HR活動		
	情報ビジネス系列	日本史B or 地理B			科学と人間生活			体育			保健			ビジネス基礎			情報の表現と管理			現代文B			数学Ⅱ			コミュニケーション英語Ⅱ			情報産業と社会			簿記			ビジネス実務			情報と問題解決			総合探究			HR活動					
	美術系列	日本史B or 地理B			科学と人間生活			体育			保健			美術概論			構成			現代文B			数学Ⅱ			コミュニケーション英語Ⅱ			構成			素描			絵画			彫刻			総合探究			HR活動					

## 【3年次生】

時数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30																						
三年次	人文科学系列	日本史B or 地理B			世界史A			体育			コミュ英Ⅲ			探究化学基礎			探究生物基礎			現代文B			古典B			数学Ⅱ			コミュニケーション英語Ⅲ			現代文B			古典B			数学B			3F自由選択【※2】			総合探究			HR活動					
	自然科学系列	日本史B or 地理B			世界史A			体育			コミュ英Ⅲ			探究化学基礎			探究生物基礎			応用数学(学校設定科目)			コミュニケーション英語Ⅲ			現代文B			古典B			生物			3F自由選択【※2】			総合探究			HR活動											
	生活科学系列	日本史B or 地理B			世界史A			体育			情報処理実践			現代文B			数学Ⅱ			コミュニケーション英語Ⅱ			情報処理実践			服飾文化			ファッション探究			食文化			調理実践			器楽			保育探究			子ども文化			総合探究			HR活動		
	情報ビジネス系列	日本史B or 地理B			世界史A			体育			ビジネス基礎			現代文B			数学Ⅱ			コミュニケーション英語Ⅱ			簿記上級			情報処理			財務会計Ⅰ			政治・経済			商品開発			経済活動と法			表現メディアの編集と表現			総合探究			HR活動					
	美術系列	日本史B or 地理B			世界史A			体育			素描			現代文B			数学Ⅱ			コミュニケーション英語Ⅱ			クラフトデザイン			素描			陶芸			絵画			彫刻			ビジュアルデザイン			総合探究			HR活動								

必修科目

学校設定科目

### 【自由選択科目】

英語会話(生・情・美可)	倫理
音楽Ⅱ(Ⅰ履修者可)	政治・経済
美術Ⅱ(Ⅰ履修者可)	時事研究
書道Ⅱ(Ⅰ履修者可)	数学概説
ファッションデザイン	化学基礎(生・情・美可)
こぎん探究	音楽探究(Ⅰ履修者不可)
経済活動と法	美術探究(Ⅰ履修者不可)
ビジネス情報	普通探究(Ⅰ履修者不可)
簿記入門	英語探究(人文可)
ネットワークシステム	生活総合デザイン
美術史	原価計算
美術概論	商品開発
	マーケティング
	情報デザイン
	情報メディア
	美術史
	美術概論